



台東專科學校3D互動式地圖

指導教授：王振民 老師

組員：周逸樑、葉建廷、朱承恩、陳廷杰

壹、摘要

對於初次踏入校園的新生們來說，在陌生環境中必然會有一些無所適從，特別是在尋找行政處室以及教室時，多半都會因為對於校園不夠熟悉而東奔西走，我們此次研究的目的是提供新生能夠有比起漫無目的奔走更高效找到目的地的方式。

參、系統架構

本專題研究架構總共分成3個部分

- (1)利用VS code撰寫程式內能應用的各項功能
- (2)將主要建築及內部路線盡可能地以3D模型的方式還原來
- (3)Unity整合建築物模型，打造使用者介面，建立攝影機的路線和視角，並彙整為最後成品

貳、研究動機

為了促使學生可以深入了解本校建築物的場景位置，進而有身歷其境的感覺，因此我們將本校行政大樓及圖資大樓建置外觀和其內部構造，再分配動線，運用 **Unity** 這套軟體來製作導覽系統，並搭配人性化的使用介面，在操作上以簡單得方式達成所預期的效果。

肆、校園建模展示圖

