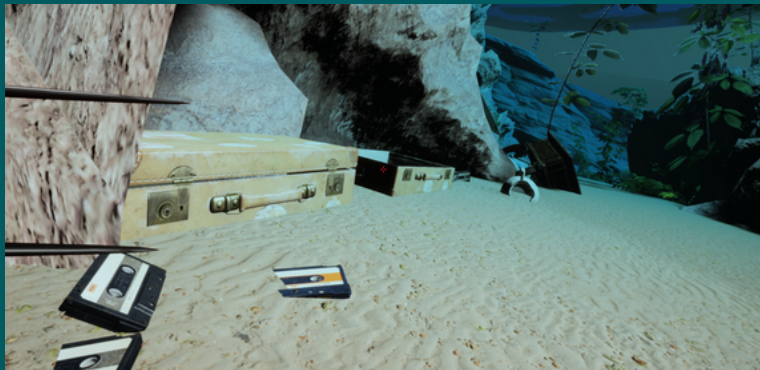
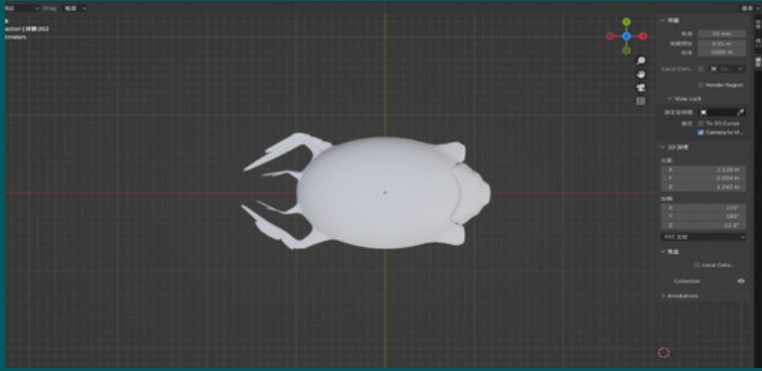


虛幻引擎之應用-浪花蟹視角

功能介紹：

我們使用UE4、blender製作，將想法應用VR設備上提供玩家以浪花蟹及遊客視角，來進行海底尋寶及抓捕浪花蟹的過程，並結合商業行銷方式例：開寶箱獲得優惠卷.....來帶動觀光產業的發展



組員：黃研耿、張冠新、許順源